Příloha č. 1: Stolní hra „Oblečení“ – pravidla

Pravidla hry

1. Hra je určena pro 4 hráče, ale mohou hrát také 3 nebo 5.
2. Každý hráč si obstará hrací figurku, například od hry „Člověče, nezlob se“, anebo vhodný malý předmět, jako je guma, ořezávátko, mince či figurka z Kinder vajíčka.
3. Hráči si obstarají hrací kostku; buď klasickou, anebo si ji vyrobí z šestihranné tužky – na každou stranu napíšou číslo od 1 do 6.
4. Každý hráč si vybere jednu postavu zobrazenou na hracím pláně; je vhodné, aby měl každý jinou postavu, ale není to podmínkou ke hře. V případě pěti hráčů budou mít dva stejnou postavu.
5. Na menší list papíru si každý hráč napíše 4 kusy oděvu v angličtině, které má jeho postava na sobě.
6. Hráči umístí svoje figurky na herní plán k šipce.
7. Hru začíná nejbláznivěji oblečený hráč (nebo vyučující určí jiné pravidlo; věk, výška hráče apod.)
8. Hráči střídavě hází kostkou a postupují se svou figurkou po políčkách kruhu podle čísla na kostce. Pokud zůstane stát na oděvu, který má jeho postava na sobě, vyškrtne si tento oděv ze svého seznamu na papíře. Tím si jeho postava tento kus oděvu „oblékla“.
9. Hráči se při obíhání kruhu nevyhazují. Na jednom políčku může stát více hráčů.

Vítězem se stává ten, jehož postava se nejdřív „oblékne“, tj. hráč, který jako první vyškrtá všechny kusy oděvu, které má jeho postava na sobě.

Hra pokračuje do té doby, než i poslední hráč „oblékne“ svoji postavu.

Oblečení postav

Modelka: halenka, kalhoty, ponožky, boty
Policista: sako, kalhoty, klobouk, boty
Farmář: košile, kalhoty, čepice, boty
Panenka: svetr, šála, kalhoty, ponožky